

**SOMMAIRE**

Introduction ..... 2

Objectif..... 2

Spécifications Techniques ..... 2

    Arborescence des Unités d’Organisation ..... 2

    Stratégie des Groupes ..... 3

Installation du serveur de fichier ..... 5

    Prérequis et Installation du Rôle ..... 5

    Arborescence et Droits NTFS ..... 6

    Configuration du Partage..... 8

Configuration des Services et GPO..... 8

CONCLUSION..... 9

## INTRODUCTION

La Maison des Ligues (M2L) souhaite faire évoluer son infrastructure réseau en centralisant la gestion des utilisateurs et des ressources. Actuellement, l'absence de domaine empêche la M2L de contrôler les pratiques informatiques et ne permet pas aux membres des ligues de disposer d'espaces de stockage sécurisés.

L'objectif est de déployer une solution basée sur Windows Server 2022 pour administrer deux ligues pilotes : Aviron et Judo.

\*\*\*Pour ce compte rendu j'ai récupéré les captures d'écran d'un camarade, Emile GHIRARDOTTI, ceci peut expliquer la différence de numéro d'octet sur les captures\*\*\*

## OBJECTIF

### Objectifs principaux :

- Mise en place d'un contrôleur de domaine et d'un serveur de fichiers.
- Création de comptes utilisateurs avec dossiers personnels.
- Gestion d'espaces de stockage collaboratifs et de ressources par ligue.
- Automatisation de la configuration (lecteurs réseaux, proxy).
- Restriction des permissions pour les utilisateurs et pour les salles de réunion

### Contraintes techniques :

- **Réseau** : 172.17.0.0/16 avec adressage dynamique pour les clients.
- **Organisation** : Interdiction d'utiliser les conteneurs par défaut "Users" et "Computers" ; utilisation d'Unités d'Organisation (OU) dédiées.
- **Nom de domaine** : 184.M2L

## SPECIFICATIONS TECHNIQUES

### ARBORESCENCE DES UNITES D'ORGANISATION

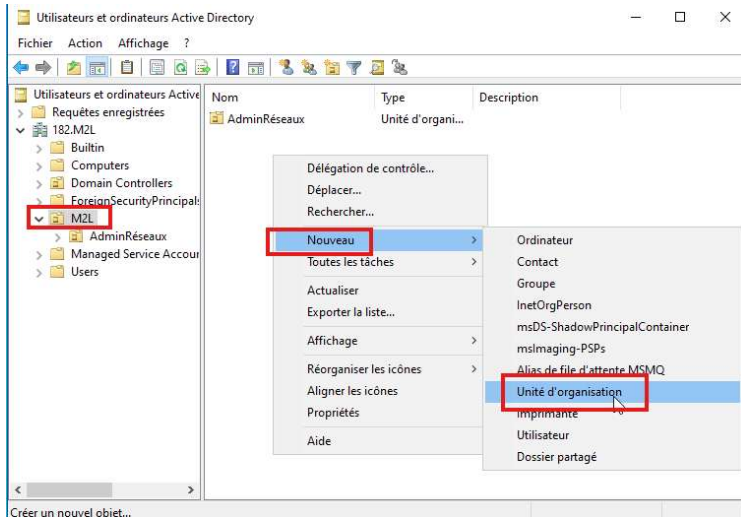
Pour répondre à la demande du DSI, l'arborescence sera structurée par type d'objet et par ligue

- **M2L**
- **Ligues**
  - **Aviron** (Utilisateurs, Groupes, Ordinateurs)
  - **Judo** (Utilisateurs, Groupes, Ordinateurs)
- **Salles\_Reunion** (Ordinateurs des salles de réunion)
- **Personnels\_M2L** (Comptes internes)

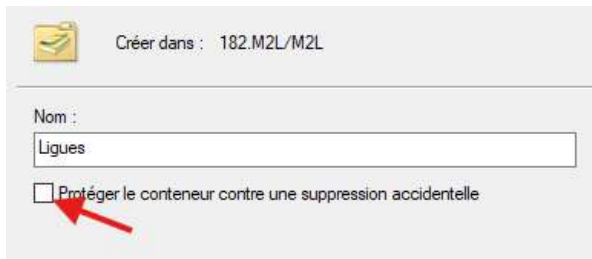
STRATEGIE DES GROUPES

Pour chaque ligue, deux groupes globaux seront créés, l'un sera contenu dans l'autre :

Dans l'UO M2L, faire **clic droit** puis **Nouveau** et **Unité d'organisation**

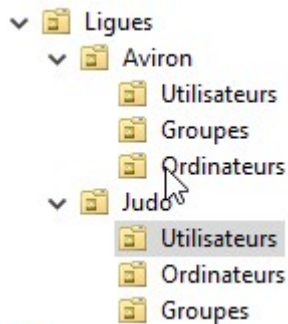


**Décocher** la case *Protéger le conteneur contre les suppressions accidentelles.*



*Faire la même chose pour toutes les ligues dans l'UO ligues puis dans chaque UO de ligues, faire une UO Utilisateurs, Groupes et Ordinateurs.*

Après avoir créés toutes les UO, la structure devrait ressembler à ça :



Il faut maintenant ajouter les utilisateurs dans chaque groupe :

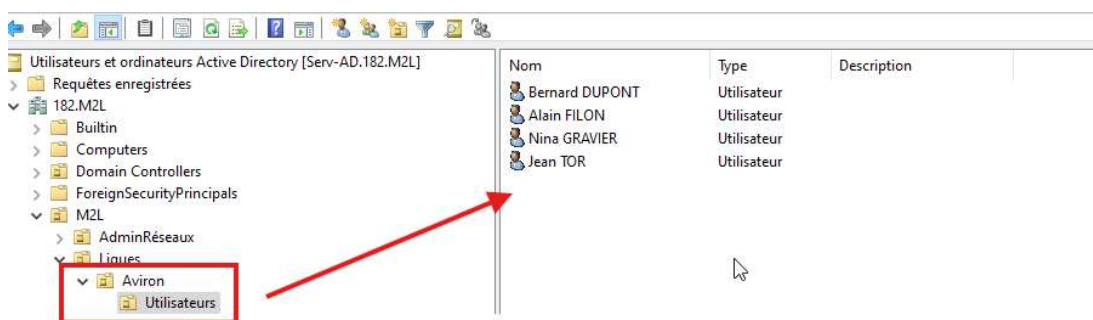
Dans l'UO utilisateur de l'UO Aviron par exemple, il faut faire **un click droit, nouveau puis Utilisateur**.

Une fenêtre s'ouvre, il faut mettre les informations de l'utilisateur. Pour le login de session, j'ai opté pour les 6 premières lettres du nom de famille ainsi que la première du prénom. Dans le cas où deux logins seraient les mêmes je rajouterai une lettre en plus au bout, en cas d'automatisation il serait plus simple de rajouter un numéro incrémentiel à la fin des logins identiques.

Pour le mot de passe je mets Azerty31 dans le cadre de ce TP mais dans une situation réelle je passerais par un générateur de mot de passe qui enverrait la moitié à une entité et l'autre moitié à une autre entité avec changement au premier login.

On coche aussi la case « Le mot de passe n'expire jamais » uniquement dans le cadre du TP, cette case devrait rester décochée en situation réelle.

Et on fait ça pour tous les utilisateurs de chaque ligue

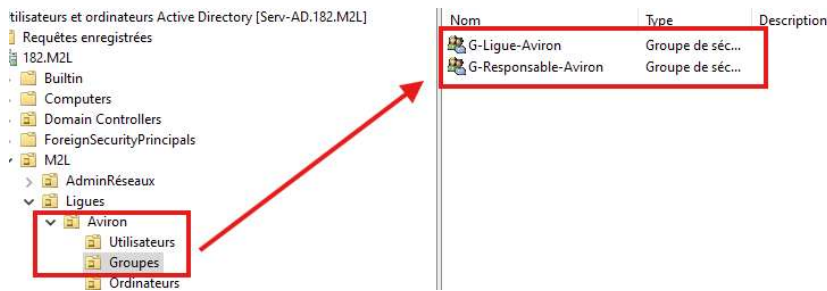


Voici le résultat pour la ligue Aviron.

- **Création des groupes :**  
Il faut créer 2 groupes par ligues :
  - 1- *GG\_Ligue\_NomLigue* : Contient tous les membres ainsi que le groupe responsables ci dessous.
  - 2- *GG\_Responsables\_NomLigue* : Contient uniquement les responsables (ex: Alain Filon pour Aviron).

**Click droit → Nouveau → Groupe**

## Compte rendu TP M2L Mission 3



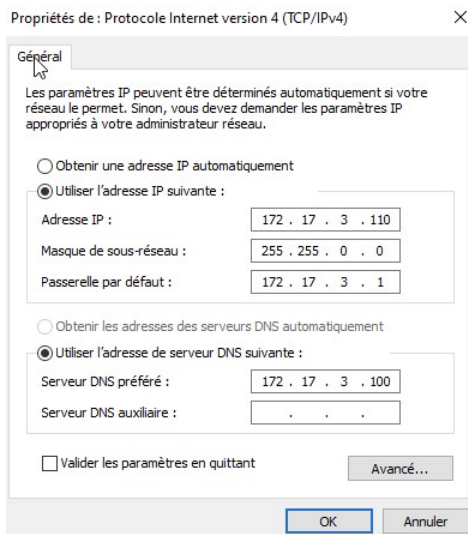
et faire les même groupes dans l'UO Groupes de l'UO Judo.

- Ajout des utilisateurs dans les groupes :  
**Double clique** sur le groupe, aller dans l'onglet **membre**  
**Ajouter** les membres des groupes aux groupes correspondants  
Pour le groupe Aviron par exemple on ajoute tout les membres sauf les responsables et on ajoute le groupe responsable, ensuite on ajoute les responsables dans le groupe responsable

## INSTALLATION DU SERVEUR DE FICHER

### PREREQUIS ET INSTALLATION DU ROLE

- 1- **Adressage IP** : L'adresse IP du serveur sera 172.17.3.110 avec le masque 255.255.255.0, la passerelle sera 172.17.3.1 et le DNS pointera vers le contrôleur de domaine donc 172.17.3.100



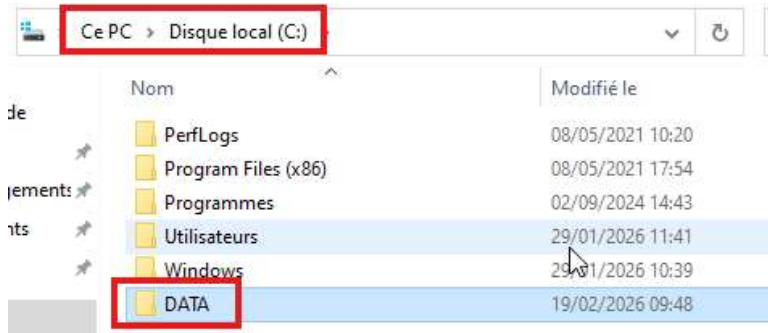
- 2- **Changement** du nom du serveur :  
Il faut changer le nom du serveur afin de le retrouver dans l'AD (sous le nom Serv-FIC par exemple).  
Aller dans **Paramètres → Système → À propos de**, puis faire **renommer ce pc** et lui donner le nom de Serv-FIC et redémarrer le pc
- 3- **Jonction au domaine** : Joindre le serveur au domaine 184.m2l  
Dans les paramètres, aller dans **système → à propos de**, puis dans « Paramètres associés », aller dans « Renommer ce PC (avancer) ». Puis choisir joindre au domaine et renseigner le nom de domaine.

Après avoir suivi ces étapes nous pouvons nous connecter au serveur via l'administrateur du domaine

ARBORESCENCE ET DROITS NTFS

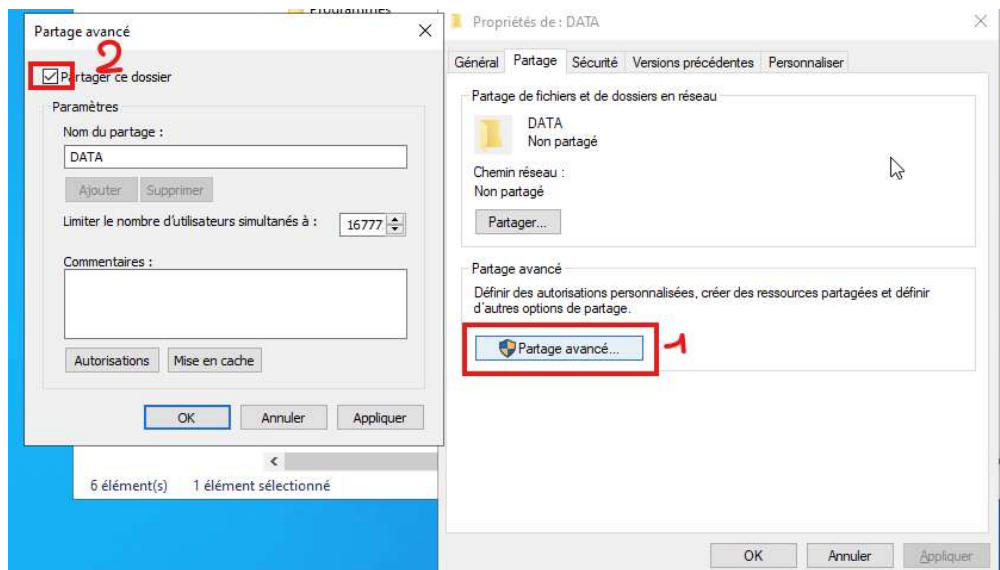
Pour ce TP je n'apartitionnerai pas le disque bien qu'il soit recommandé de le faire

Tout d'abord, il faut créer un dossier dans C : qu'on appellera « DATA » :



Pour activer le partage, il faut faire un clic droit sur le dossier DATA puis faire propriété.

Aller dans partage, cliquer sur « Partage avancé » puis l'activer.



En droit de partage on coche tout les droits pour tout le monde nous allons affiner dans les droits ntfs

Mettre dans les droits NTFS :

Utilisateurs du domaine → Lecture / Ecriture

Administrateurs et système → Contrôle Total



A- Dossier « \_Commun »

- **Chemin** : D:\DATA\Documentation
- **Contenu** : Fichiers déposés par le personnel M2L pour toutes les ligues.
- **Droits NTFS** :
  - **Groupe "Personnels\_M2L"** : Modification.
  - **Groupe "Utilisateurs du domaine" (Ligues)** : Lecture et exécution.

Type	Principal	Accès	Hérité de	S'applique à
Autoriser	G-M2L (M2L\G-M2L)	Modification	Aucun	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Administrateurs (SERV-FIC\Administrateurs)	Contrôle total	C:\DATA\	Ce dossier seulement
Autoriser	CREATEUR PROPRIETAIRE	Contrôle total	C:\DATA\	Les sous-dossiers et les fich
Autoriser	G-Ligues (M2L\G-Ligues)	Lecture et exécution	C:\DATA\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	G-Responsables (M2L\G-Responsables)	Lecture et exécution	C:\DATA\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Système	Contrôle total	C:\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Administrateurs (SERV-FIC\Administrateurs)	Contrôle total	Objet parent	Les sous-dossiers et les fich
Autoriser	Utilisateurs (SERV-FIC\Utilisateurs)	Lecture et exécution	C:\	Ce dossier, les sous-dossier
Autoriser	Utilisateurs (SERV-FIC\Utilisateurs)	Spéciale	C:\	Ce dossier et les sous-dossi
Autoriser	CREATEUR PROPRIETAIRE	Contrôle total	C:\	Les sous-dossiers et les fich

B- Structure par Ligue (Exemple pour "Aviron")

Créer un dossier racine D:\DATA\Ligues\Aviron et y appliquer les sous-dossiers suivants :

On mets lecture seule pour tout le monde en ayant désactivé l'héritage

Dossier Echange-Aviron :

On met G-Raviron et G-Aviron en Lecture/Ecriture sur « ce dossier, les sous-dossiers et les fichiers » et Contrôle total au créateur propriétaire de cette manière les utilisateurs ne pourront pas supprimer les travaux de leur collègues

Dossier EspaceCollaboratif-Aviron:

Sur ce dossier j'ai appliqué les droits de modification a G-Aviron, vu que G-Raviron est inclus ils bénéficieront des droits aussi sur « ce dossier, les sous-dossiers et les fichiers »

Dossier Ressources-Aviron :

J'ai mis Lecture/Execution pour G-Aviron et Modification pour g-Raviron

C- Dossier Personnels :

- **Chemin** : D:\DATA\Personnels\%username%
- **Droits NTFS** :
  - **Utilisateur concerné** : Contrôle total (Propriétaire)
  - **On pense bien a retirer l'héritage au-dessus et enlever tous les utilisateurs en lecture.**

## CONFIGURATION DU PARTAGE

Pour chaque dossier racine (\_Commun, Ligues, Personnels) :

☒ Faire un clic droit > Propriétés > Partage avancé.

☒ Cocher Partager ce dossier.

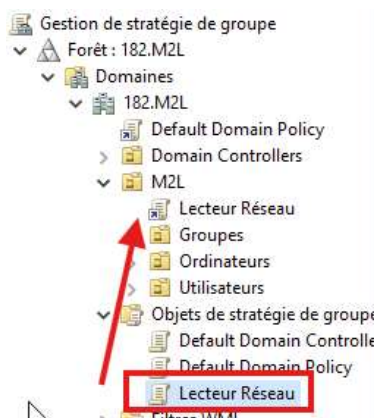
☒ Autorisations de partage : Toujours mettre "Tout le monde" en "Contrôle total". La sécurité réelle sera gérée par les onglets de sécurité (NTFS) détaillés ci-dessus.

## CONFIGURATION DES SERVICES ET GPO

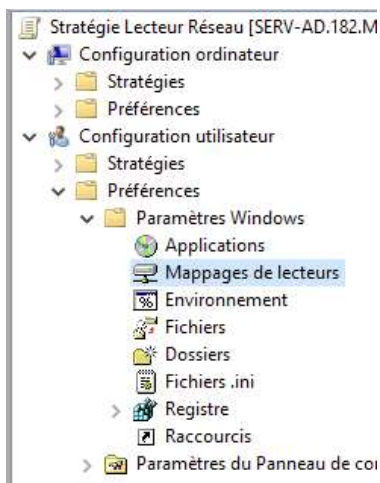
Pour Automatiser les lecteurs réseaux, nous allons utiliser les GPO mappage réseaux.

Pour se faire, il faut aller sur l'AD et dans le gestionnaire des stratégies de groupe.

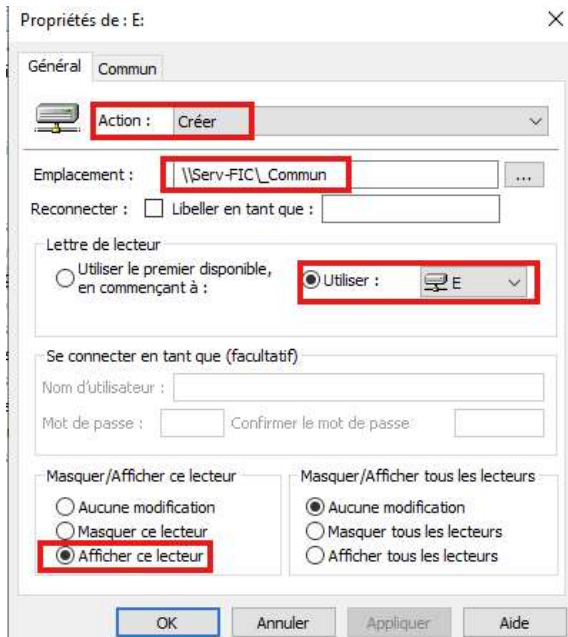
Il faut créer une GPO dans l'OU gpo puis la déplacer dans la racine M2L :



Ensuite, il faut faire clic droit sur la GPO puis modifier puis aller dans Configuration utilisateur → Préférences → Paramètres Windows → Mappage des lecteurs :



Dans la fenêtre « Mappage de lecteurs », faire un clic droit puis nouveau et mettre les informations suivantes :



Il faut faire la même chose pour le dossier Ligues en adaptant les champs.

Pendant que nous sommes ici on peut aussi créer le dossier personnel en allant

Dans dossiers, toujours dans la même arborescence (Configuration utilisateur → Préférences → Paramètres Windows → Dossiers)

Clic droit ; Action : créer ; chemin d'accès : [\\SRVFIC\DATA\personnel\%LogonUser%](#) OK

Ensuite on Mappe ce lecteur avec le même chemin d'accès via la procédure vue précédemment

## CONCLUSION

Ce TP fait parmi pour moi de ce qui peut le plus correspondre a une situation réelle professionnelle on part d'un réseau déjà fait et on y ajoute des services utilitaires pour simplifier l'expérience utilisateur et améliorer la sécurisation des données du réseau.

Nous avons réussi a mettre en place chaque fonctionnalité demandé et rendre l'infrastructure totalement scalable.